

Översättning av nya regler

Matchtiden

För Knattar, pojkar och ungdomar 2X2 min, periodpaus 30 sekunder.

För juniorer och seniorer 2X3 min, periodpaus 30 sekunder.

För Flickor och kvinnor/ungdom 2X2 min, periodpaus 30 sekunder.

För kvinnor/junior och kvinnor/senior 2X3 min, periodpaus 30 sekunder.

Typ av seger

Sammanlagda poäng i stället för två av tre perioder.

Vinnaren utses genom att addera poängerna i båda perioderna.

Gällande kriterierna då en match slutar oavgjort, 1-1, 2-2, 3-3 etc.:

a/ det högsta värdet av aktionen

b/ minst antal varningar

c/ sista tekniska poäng

Några exemplar:

R	B	Blå vinner för mer värde för sin poäng, 1-3
<u>11</u>	PO2	
R	B	Värdet på poängen är samma men röd har en varning, blå vinner med 1-3
PO <u>11</u>	P11	
R	B	Röd vinner för sista poängen, 3-1
P 1 <u>1</u>	1 1	

Specialfall: 0 – 0 (bara i GR brottnig)

Brottaren som har minst antal passivitets regelbrott (P) eller/och varningar vinner matchen.

Teknisk överlägsenhet

Det uppnås 7 poängskillnad mellan brottarna.

Några exemplar:

R	B	Röd har tagit 9 poäng, 7 poängskillnad, vinner med TÖ, 4 - 1
3222	2	
R	B	Röd har tagit 7 poäng, 7 poängskillnad, vinner med TÖ, 4 - 0
3211		

En brottare har genomfört två 3-poängskast (endast om hans/hennes total erhållna poäng är fler än sin motståndare). Om detta är fallet kan motståndaren **direkt** kontrar och bringar den attackerande brottare i fallhotande läge, aktionen och eventuellt fall är giltigt. Om det inte blir fall i detta läge och brottarna kommer till neutralt läge eller om matchtiden är slut vinner brottaren som genomförde sitt andra 3 poängskast på teknisk överlägsenhet. Däremot om attackerande brottare erhåller färre poäng än sin motståndare, **fortsätter matchen som vanligt** dvs. försvarande brottaren kan kontra direkt eller indirekt.

Några exemplar:

R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, matchen avbryts, den rödas totalt erhållna poäng är fler än sin motståndare. Röd vinner med TÖ, 4 – 1
33	32	
R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, men de totalt erhållna poängen är lika, matchen fortsätter. Den som har mer värde på sina poäng i slutet av andra perioden, vinner, i detta fall vinner röd på poäng, 3 - 1
33	231	
R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, och håller sin motståndare i fallhotandeläge i 5 sekunder och tilldelas 1 poäng, sedan kontrar motståndaren och tilldelas 2 poäng, i detta fall vinner blå på poäng, 1 - 3
3	3211	
31	2	
R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, men den totalt erhållna poäng är lika. Matchen fortsätter och under andra period tar röd en poäng, matchen avbryts inte för att när röd slog sitt andra 3:an, var totalt erhållna poäng lika. Röd vinner på poäng, 3 – 1
33	231	
1		
R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, men den totalt erhållna poäng är lika matchen fortsätter och i andra period slår blå sitt andra 3 poängs kast, matchen avbryts, blå vinner med TÖ, 1 – 4
33	231	
	3	
R	B	Röd slår sitt andra 3 poängs kast, men den totalt erhållna poäng är lika. Matchen fortsätter och i andra period slår röd sitt tredje 3 poängs kast, matchen avbryts, röd vinner med TÖ, 4 – 1
33	231	
3		

Man ska inte glömma att, 5 sekunders bonuspoäng för att hålla sin motståndare i fallhotandeläget ingår i det andra 3 poängskast.

Exempel:

R	B	Röd slår sitt andra 3 poäng kast, och håller sin motståndare i fallhotandeläge i 5 sekunder och tilldelas 1 poäng och nu är hans totala antal poäng fler än sin motståndares, matchen avbryts så fort brottarna kommer till neutralläge och röd deklarerar som vinnare med TÖ, 4 - 1
331	231	

En brottare har genomfört ett 5-poängkast. (endast om hans/hennes total erhållna poäng är fler än sin motståndare) Om detta inte är fallet, **fortsätter matchen som vanligt** dvs. försvarande brottaren kan kontra direkt eller indirekt.

Några exemplar:

R	B	Röd slår ett 5 poängs kast, matchen avbryts, den rödas totalt erhållna poäng är fler än sin motståndare. Röd vinner med TÖ, 4 – 1
5	21	
R	B	Röd slår ett 5 poängs kast, men de totalt erhållna poängen är lika, matchen fortsätter. Den som har mer värde på sina poäng i slutet av matchen, vinner, i detta fall vinner röd på poäng, 3 – 1
5	23	
R	B	Röd slår ett 5 poängs kast, och håller sin motståndare i fallhotandeläge i 5 sekunder och tilldelas 1 poäng. Nu är hans totala antal poäng fler än sin motståndares, matchen avbryts så fort brottarna kommer till neutralläge och röd deklarerar som vinnare med TÖ, 4 - 1
51	23	

Filosofin beträffande aktioner eller grepp

För att uppmuntra risktagning, då en brottare utför ett misslyckat kastförsök och hamnar i underläge parterr utan att motståndaren gjort någonting, får brottaren i överläge ej någon teknisk poäng. Båda brottarna kommer genast att föras tillbaka till stående position.

Tränaren

Tränaren får ge vatten till sin brottare **bara under pausen** samt att ha med sig en våt handduk.

procedur för tillämpning av bestraffning för passivitet i FS och GR

Fristil:

En domare har bland annat i uppgift att bedöma och urskilja vad som är riktig action gentemot en låtsat aktivitet försök för att slösa bort tid.

A - När som helst alla i domarteamet är eniga om att en brottare blockerar, håller fingrar, hindrar sin motståndare och/eller allmänt undviker att brottas, stoppas matchen och signalerar matchledaren till felande brottaren. Första regelbrottet medföljer en muntlig tillsägelse: "ATTENTION" och förs in ett "V" på domarsedel i felande brottarens kolumn. Andra gången: matchen stoppas för att meddela den felande brottaren att en 30-sekunders "aktivitets period" börjar. Detta förs in som ett "P" på domarsedel i felande brottarens kolumn. En lampa motsvarande felande brottaren tänds (om poängtavlan saknar lampa för detta ändamål skall presidenten lyfta upp varningsspaden motsvarande felande brottaren och ha den uppe under "aktivitet period"). Detta larmar och meddelar brottaren, tränarna och åskådarna att en "aktivitets period" har påbörjat. Skulle någon av brottarna ta poäng under 30 sekunders "aktivitets period", straffpoängen och varningen annulleras (man tar ner spaden) och endast aktivitets poäng tilldelas.

Om ingen av brottarna tar någon poäng under 30-sekunders "aktivitets period", tilldelas den felande brottaren en varning och motståndaren en poäng.

Vid flertal passivitetsregelbrott påbörjar "aktivitets period" direkt.

Ingen "aktivitets period" för J, S, KvJ och Kv efter 2:30 och 5:30 och för K, P, U, F och KvU efter 1:30 och 3:30.

B – Om ingen av brottarna har tagit poäng under första 2 minuter(K, P, U, F, KvU, 1 minut) in i första perioden, måste domarteamet obligatoriskt utse en av brottarna som inaktiv och starta en "aktivitets period" som kallas "obligatoriskt aktivitets period" (samma procedur som beskrivs ovan gäller).

Grekisk-romersk:

A - Första regelbrott: matchen stoppas, felande brottar få en tillsägelse och presidenten och "Juryn" meddelas. Man för in ett "P" på domarsedeln i felande brottarens kolumn.

B - Andra regelbrott: matchen stoppas, felande brottaren få en varning. Motståndaren väljer "parterr" eller "stående" position. Man för ett "O" på domarsedel i felande brottarens kolumn.

C - Tredje regelbrott: matchen stoppas, en varning tilldelas felande brottaren och en teknisk poäng till motståndaren och dessutom han har rätt att välja "parterr" eller "stående" position. Man för in ett "O" på domarsedeln i felande brottarens kolumn och 1 poäng i motståndarens kolumn.

D - Fjärde regelbrott: matchen avbryts. Den aktiva brottaren vinner på fall. Man för in ett "O" på domarsedeln i felande brottarens kolumn och 1 poäng i motståndarens kolumn.

E - Segern skall tilldelas den brottare som sist bedömts som mest aktiv om en match slutar 0-0.

Den situation som innebär att ingen brottare tilldelas passivitet tillsägelse "P", är inte tänkt, eftersom det rekommenderas att domarteamet utser en av brottarna som inaktiv inom första minuten.

Några exemplar:

R	B
PO	P

Röd har en varning, blå vinner, 0 - 3

R	B
P	<u>P</u>

Blå tilldelades sista "P", röd vinner, 3 - 0

(En av brottarna skall definieras som inaktiv inom första minuten i första perioden)

I samband med andra och tredje passivitets varningar i den grekisk-romerska stilen, har motståndaren till varnade brottaren rätt att välja, antingen parterr eller stående position. Den brottare som väljer parterr position har också rätt att välja omvänt livtag, eller vanligt parterr, stående eller ett knä på mattan med händerna vilande på motståndarens skuldror.

2 poäng

Tilldelas den brottare som tar ner sin motståndare till parterr läge och befinner sig bakom honom, och i det här läget håller ner honom med kontrollen (tre kontaktpunkter: två armar och ett knä eller två knän och ena armen eller huvudet).

Tilldelas den brottare som övervinner, håller och kontrollerar sin motståndare genom att befinner sig bakom honom.

Några exemplar:

1/ Den brottare som brottar ner sin motståndare på mattan genom att direkt (gäller även utanför matta) eller under kontinuitet gå på ryggen på honom/henne och i detta läge håller honom/henne nere under kontroll (tre punkter i mattan: två armar/händer och ett knä eller två knän och en arm/hand eller huvud) tilldelas 2 poäng.

2/ Den brottare som slår ett kast utan hög amplitud som inte går till fallhotande läge och direkt (gäller även utanför matta) eller under kontinuitet gå på ryggen på sin motståndare och i detta läge håller honom/henne nere under kontroll, tilldelas 2 poäng. Om brottaren som slår kastet inte går bakom sin motståndare tilldelas han/hon 1 poäng och om försvarande brottare går bakom den brottare som utförde kastet, tilldelas 1 poäng.

3/ Om båda brottarna under en kamp går ner i parterrställning, tilldelas 1 poäng till brottaren som går bakom sin motståndare och har kontroll.

Det är väldigt viktigt att definiera den attackerande brottare i en aktion. I ovanstående regeländringar ska aldrig den försvarande brottare tilldelas 2 poäng.

Stoppande och fortsättning av matchen

Det är inte tillåtet för en brottare att trycka ut sin motståndare. Detta kommer att betraktas som greppflykt.

Konsekvensen: om en brottare försöker att trycka ut sin motståndare, ska matchledaren omedelbart stoppa matchen samt tilldela felande brottaren en tillsägelse. Om detta upprepas under hela matchen, erhåller felande brottaren en varning och motståndaren tilldelas en poäng. Detta gäller även om felande brottaren lyckas trycka ut sin motståndare till skyddszon.

(Om brottaren som försöker att trycka ut sin motståndare är först med att beröra skydds-zonen med hela foten, tilldelas motståndaren en poäng och tillsägelsen eller varningen annulleras.)